



**Тестовый проект
ВЕБ-ДИЗАЙН**

WS Belarus 2016 TP17

**Разработчик:
Рябычина Ольга Петровна**

Общие данные:

Задание рассчитано на 10 часов (2 дня), включающих три временных блока. В первый день выполняются Модуль 1 и Модуль 2 (время за оба модуля не более 7 часов). Во второй день – Модуль 3 (3 часа). Каждый временной блок рассчитан на выполнение одного модуля. Задание состоит из трех модулей и охватывает следующие технологии:

- модуль 1 - Графический дизайн (40 баллов).
- модуль 2 - Верстка (HTML, CSS) (40 баллов);
- модуль 3 - Программирование на стороне клиента JS (20 баллов).

Порядок выполнения модулей очень важен, т.к. результаты работы предыдущего модуля используются в следующем. Модули требуют дополнительных вводных данных для начала соревнований, которые будут опубликованы на закрытом форуме на кануне чемпионата.

Оценка задания должна осуществляться по следующим критериям:

День	Критерий	Сумма
1	Графический дизайн страниц	40
	Верстка страниц	40
2	Программирование на стороне клиента	20
	Итого	100

Модуль 1. Графический дизайн

Время выполнения:

один временной блок, 3-4 часа (1 день соревнований).

Вводные данные:

Набор обязательных элементов страницы на тему «Оператор мобильной связи». Материалы публикуются на закрытом форуме национальным экспертом на кануне перед соревнованием.

Выходные данные:

файл в формате PSD

Ваша задача – разработать макет сайта (в том числе логотип) для компании Мобильного оператора, используя вводные данные и следующие требования. Дизайн вашего сайта должен эффективно поддерживать цели сайта – необходимо выбирать цвета, шрифты, графические элементы наиболее точно отражающие деятельность организации. Дизайн сайта должен использовать принцип единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковую высоту навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформления ссылок и изображений для всех страниц сайта.

Оценка данного модуля будет осуществляться по следующим критериям:

Аспект	Балл
Суб-критерий: стилистика и графические решения	
все основные цвета логотипа используются в дизайне сайта	5

(учитываются базовые цвета без оттенков)	
все страницы сайта имеют одинаковый графический пользовательский интерфейс	3
дизайн сайта соответствует профилю деятельности компании	7
общее впечатление о дизайне сайта	5
использованное графическое оформление элементов страницы (блоков) подчеркивает их взаимосвязь и улучшает восприятие информации.	10
выбрано оптимальное соотношение яркости (контраст) между текстом и фоном	5
однородность текста и равномерность распределения пустых мест на всем сайте	5

Модуль 2

Верстка (HTML и CSS)

Время выполнения:

один временной блок, 3-4 часа (1 день соревнований).

Вводные данные:

файл в формате PSD

Выходные данные:

набор файлов в формате HTML и CSS.

Ваша задача – требуется сверстать страницы сайта по макету, разработанному в Модуле 1. Главная страница должна быть сверстана с учетом просмотра её на различных устройствах с разными разрешениями, т.е.:

- иметь адаптивную верстку для просмотра на компьютере при различных разрешениях.
- иметь адаптивную верстку для просмотра на различных устройствах (мобильный телефон, планшет и т.д).

Специальных требований по расположению элементов на странице не предъявляется, но необходимо учитывать разрешение и способ навигации по странице.

Оценка данного модуля будет осуществляться по следующим критериям:

Аспект	Балл
Суб-критерий: адаптивная верстка главной страницы применяется блочная структура на основе тэгов div, а таблицы используются только в контенте	2
размеры контейнеров элементов страниц изменяются при изменении разрешения	2
картинки масштабируются при изменении разрешения	2
качество реализации процесса изменения каркаса при различных разрешениях	3
Суб-критерий: мобильная версия главной страницы при просмотре страницы с мобильного телефона, она	2

полностью адаптируется к новому разрешению (видоизменяется)	
общее впечатление и удобство использования главной страницы на мобильном телефоне	2
Суб-критерий: техническая реализация	
валидность CSS3 (не более двух ошибок валидации)	3
шрифты используются корректно в пределах страницы	3
идентичное отображение страниц сайта в браузерах Firefox, Chrome, Opera, IE11	3
Суб-критерий: оформление блоков идентично заданному макету	
размер и расположение “Шапки” сайта соответствуют макету	2
цвет, форма, тени “Шапки” сайта соответствуют макету	2
размер и расположение “Подвала” сайта соответствуют макету	2
цвет, форма, тени “Подвала” сайта соответствуют макету	2
размер и расположение “Главного меню” сайта соответствуют макету	2
цвет, форма, тени “Главного меню” сайта соответствуют макету	2
размер и расположение “Основные блоки” сайта соответствуют макету	2
цвет, форма, тени “Содержательные блоки” сайта соответствуют макету	2
общее впечатление о точности восстановления сайта макету	2

Модуль 3

Программирование на стороне клиента JavaScript + анимация

Время выполнения:

один временной блок, 3 часа (2 день соревнований).

Вводные данные:

название оператора связи, логотип, краткое описание, набор элементов страницы на тему Мобильный оператор из модуля 1.

Выходные данные:

набор файлов в формате HTML5, CSS3 и JavaScript.

Ваша задача – создать анимированный баннер, используя HTML5, CSS3 и JavaScript, для рекламы и повышения прибыли от сайта, разработанного в модуле 1. Вам необходимо использовать один из следующих стандартных размеров:

- Небоскреб – 120x600px
- Широкий небоскреб – 160x600px
- Средний прямоугольник – 300x250px
- Большой прямоугольник – 336x280px
- Полный баннер – 728x90px

Требования к баннеру:

- Использовать логотип фирмы
- Использовать минимум одну картинку
- Реализовать интерактивные функциональные возможности (при наведении, при нажатии и т.д.)
- Предусмотреть кнопку для перехода на сайт, созданный в модуле 1. Сайт должен открываться в новой вкладке.

Требования к анимации:

- Реализовать анимацию, длительностью не менее 5 секунд, т.е. не мгновенное изменение состояния объекта.
- Анимация должна состоять минимум из трех сцен.
- На каждой сцене должно быть не менее двух активных, взаимодействующих объектов.
- Переход к последующей сцене осуществляется или по результатам взаимодействия объектов на сцене или в результате интерактивных действий пользователя.

Дополнительные условия: использовать только HTML5\CSS3\JS (можно использовать популярные JS фреймворки, например jQuery). Можно создавать собственные графические объекты, но нельзя использовать gif анимацию или Adobe Flash.